

Casino

Casino ist ein Online-Pokerspiel, bei dem bis zu vier Leute gegeneinander antreten. Es nutzt die klassischen Regeln von **Texas Hold'em**. Das Ziel ist einfach: Man versucht, den anderen Spielern ihre Chips abzunehmen, indem man entweder die beste Hand hat oder sie durch strategisch geschickte Einsätze zum Aufgeben bewegt.

Das Spiel läuft nach dem **No-Limit**-Prinzip. Das heißt, wer an der Reihe ist, kann theoretisch jederzeit alle seine Chips setzen (All-in).

Damit von Anfang an Geld im Topf (pot) ist, gibt es **feste Blinds**. Das sind Pflichteinsätze, die vor jeder Runde gezahlt werden. Der Spieler links vom Dealer setzt den **Small Blind**. Der Spieler daneben setzt den **Big Blind** (doppelt so hoch wie der Small Blind).

Diese Beträge bleiben während des Spiels gleich und erhöhen sich nicht automatisch.

In jeder Setzrunde haben die Spieler verschiedene Möglichkeiten zu reagieren. Welche Aktion erlaubt ist, hängt davon ab, was die Spieler vor einem getan haben.

- **Check:** Wenn in der aktuellen Runde noch niemand vor einem gesetzt hat, kann man "checken". Das bedeutet, man setzt kein Geld, bleibt aber in der Hand und gibt das Wort an den nächsten Spieler weiter.
- **Bet:** Wenn in der aktuellen Runde noch kein Einsatz gemacht wurde, kann man als Erster einen Betrag setzen. Die Mitspieler müssen nun diesen Betrag mindestens begleichen (Call), um in der Hand zu bleiben.
- **Fold:** Man wirft seine Karten weg und gibt die aktuelle Hand auf. Das kostet zwar kein weiteres Geld, aber man verliert alle Chips, die man bis dahin bereits in den Pot eingezahlt hat.
- **Call:** Wenn vor einem bereits jemand gesetzt oder erhöht hat, kann man diesen Betrag ausgleichen. Man zahlt also genau so viel, wie der Gegner gesetzt hat, um weiterzuspielen.
- **Raise:** Wenn vor einem bereits gesetzt wurde, kann man den Einsatz noch einmal erhöhen. Die Mitspieler müssen dann entweder den neuen, höheren Betrag zahlen oder aussteigen. Da es ein **No-Limit** Spiel ist, kann ein Raise theoretisch alle eigenen Chips beinhalten (All-in).

Jeder Spieler bekommt am Anfang zwei Karten verdeckt auf die Hand. Ziel ist es, aus diesen zwei Karten und den insgesamt fünf Gemeinschaftskarten in der Mitte die beste Kombination aus fünf Karten zu bilden.

Eine Runde besteht aus vier Phasen:

- **Pre-Flop:** Die Spieler schauen sich ihre zwei Handkarten an und setzen zum ersten Mal. Wer nicht mitgeht, fliegt hier schon raus.

- **Der Flop:** Drei Karten werden offen in die Mitte gelegt. Es folgt eine zweite Setzrunde.
- **Der Turn:** Die vierte Karte wird aufgedeckt, gefolgt von der dritten Setzrunde.
- **Der River:** Die fünfte und letzte Karte kommt auf den Tisch. Jetzt wird zum letzten Mal gesetzt.

Wenn nach der letzten Runde noch mehr als ein Spieler dabei ist, kommt es zum Showdown. Alle zeigen ihre Karten. Derjenige, der die stärkste Kombination hat, bekommt den gesamten Topf. Falls vorher alle bis auf einen Spieler aussteigen, gewinnt der Übriggebliebene den Topf sofort, ohne seine Karten zeigen zu müssen.

Das Spiel ist in zwei Bereiche aufgeteilt:

- **Die Lobby:** Hier trifft man sich, sieht die verfügbaren Tische und tritt einer Spielrunde bei.
- **Der Spieltisch:** Das eigentliche Spielfeld. Hier sieht man seine Karten, die Chips der Gegner und den aktuellen Einsatz. Das Design ist schlicht gehalten, damit man sich voll auf das Spiel konzentrieren kann.