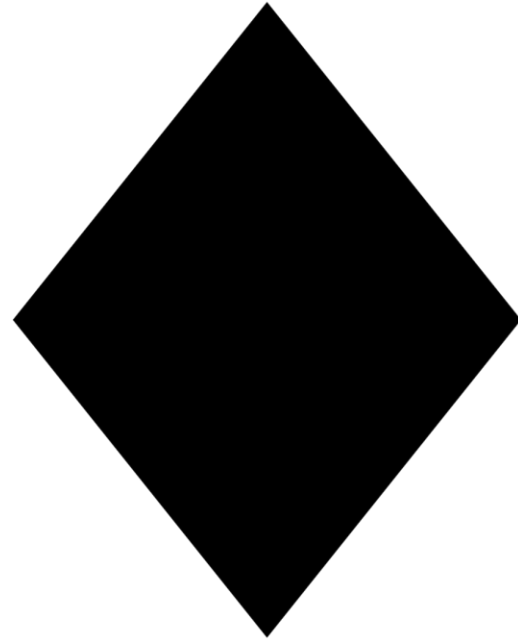
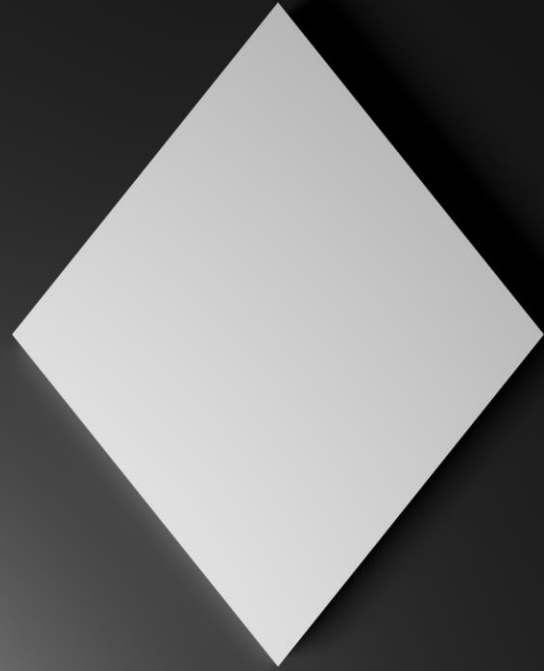




Casono

Lars, Jona, Mathis, Julian





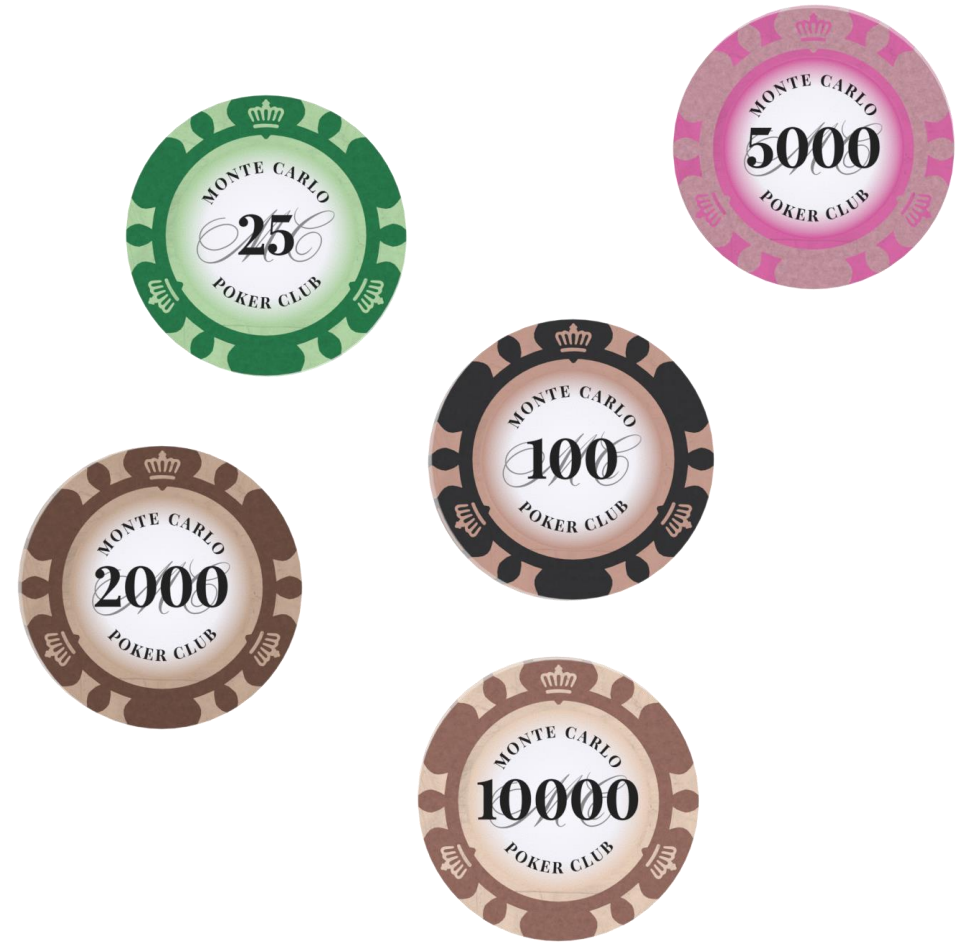
Casono

Lars, Jona, Mathis, Julian

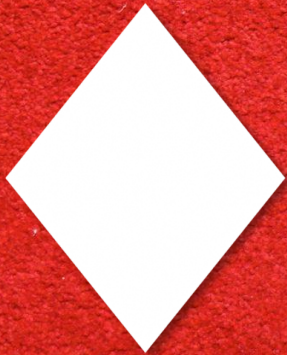


Texas Hold'em Poker – Das Spielprinzip

- **Idee:** Spieler treten gegeneinander an und nutzen Taktik, Bluff und Risiko, um den Sieg zu erringen.
- **Ziel:** So viel Geld wie möglich – jede Entscheidung zählt!
- **Handaufbau:** Kombiniere 2 eigene Handkarten mit den 5 Gemeinschaftskarten auf dem Tisch, um die stärkste 4-Karten-Hand zu formen.
- **Dynamisches Gameplay:** Jede Runde bietet neue Chancen, clever zu setzen, zu bluffen oder die Gegner auszuspielen.



Exit

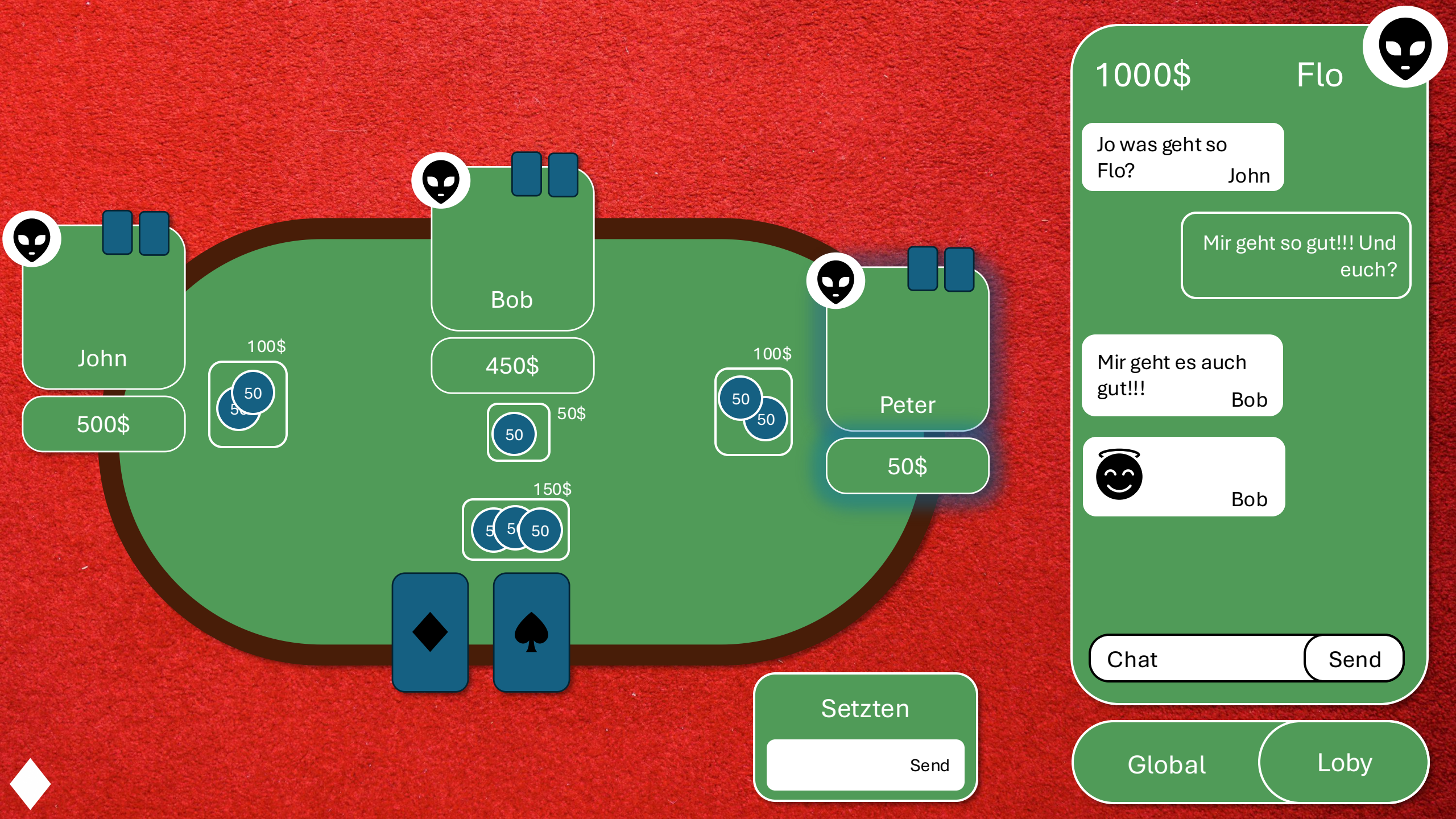


Casono

Texas Hold'em Poker

Chat





John

500\$

100\$

50

50



Bob

450\$

50

150\$

50

50

50



Peter

50\$

100\$

50

50



1000\$ Flo

Jo was geht so Flo? John

Mir geht so gut!!! Und euch?

Mir geht es auch gut!!! Bob

Bob

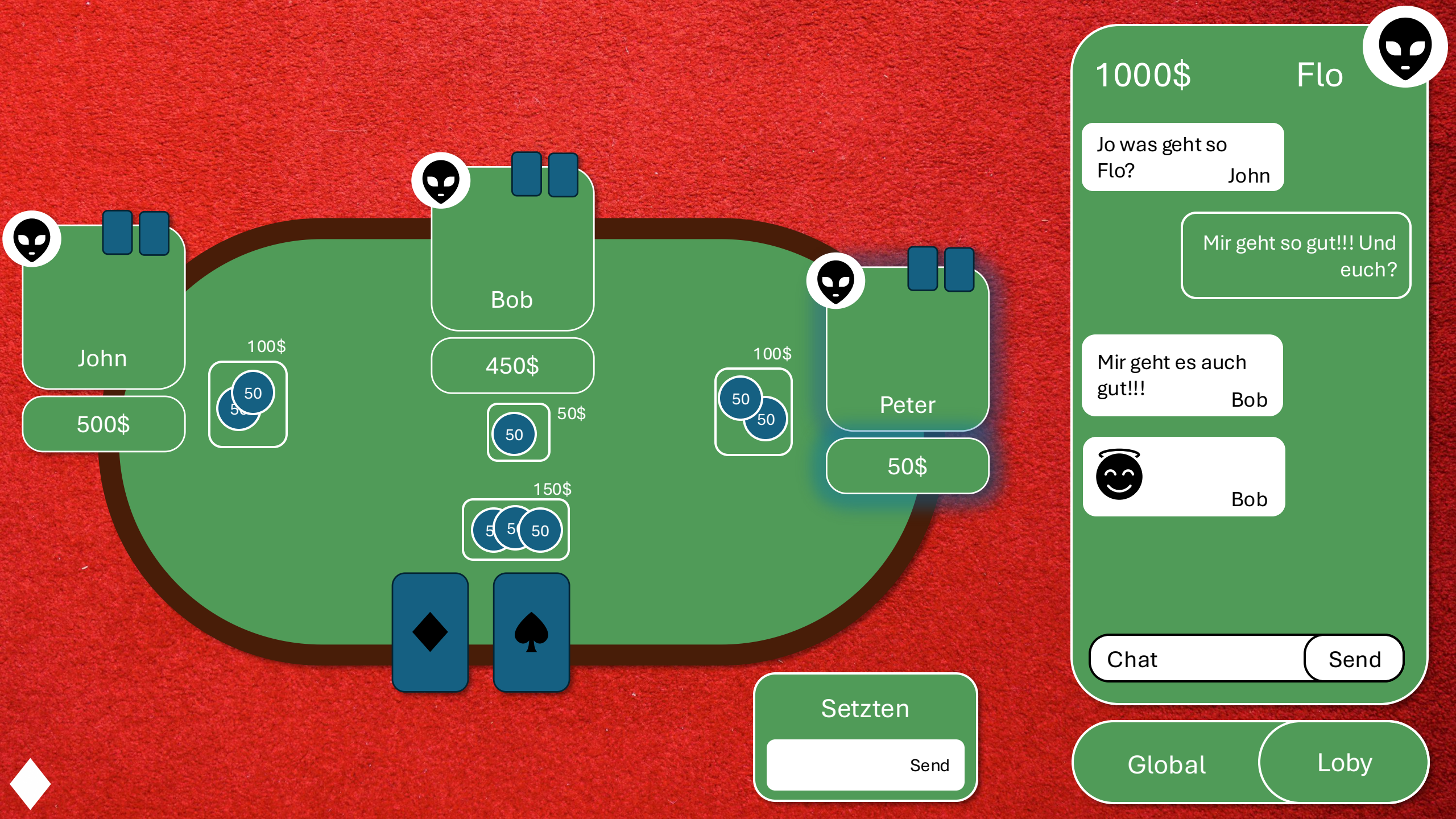
Chat Send

Setzen

Send

Global Lobby





John

500\$

100\$



Bob

450\$



50\$

150\$



Peter

50\$

100\$



Setzen

Send

1000\$

Flo



Jo was geht so
Flo?

John

Mir geht so gut!!! Und
euch?

Mir geht es auch
gut!!!

Bob



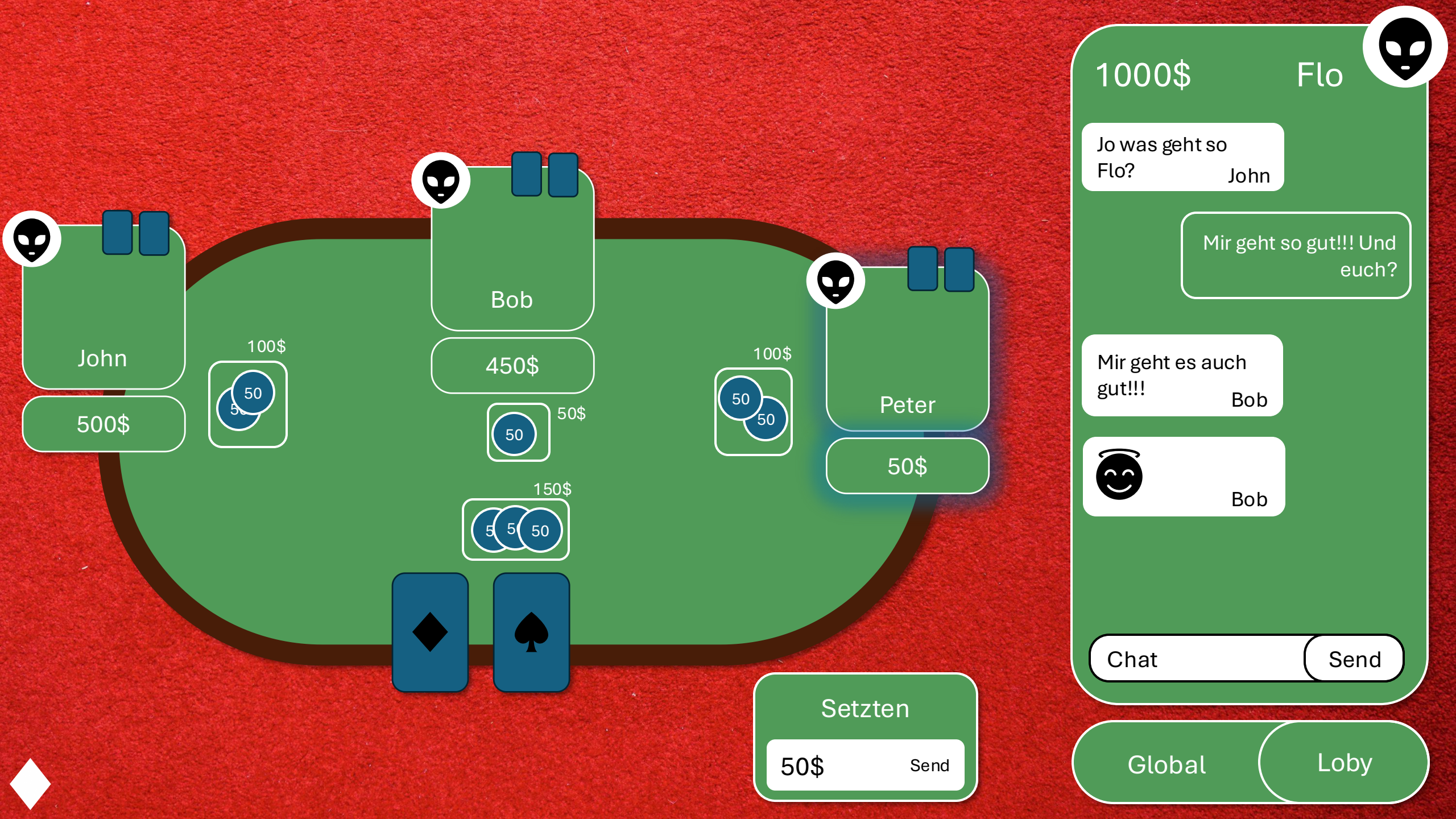
Bob

Chat

Send

Global

Lobby



John

500\$

100\$

50

50

Bob

450\$

50

50\$

150\$

50

50

50

100\$

50

50

Peter

50\$

Setzen

50\$

Send

1000\$

Flo

Jo was geht so
Flo?

John

Mir geht so gut!!! Und
euch?

Mir geht es auch
gut!!!

Bob



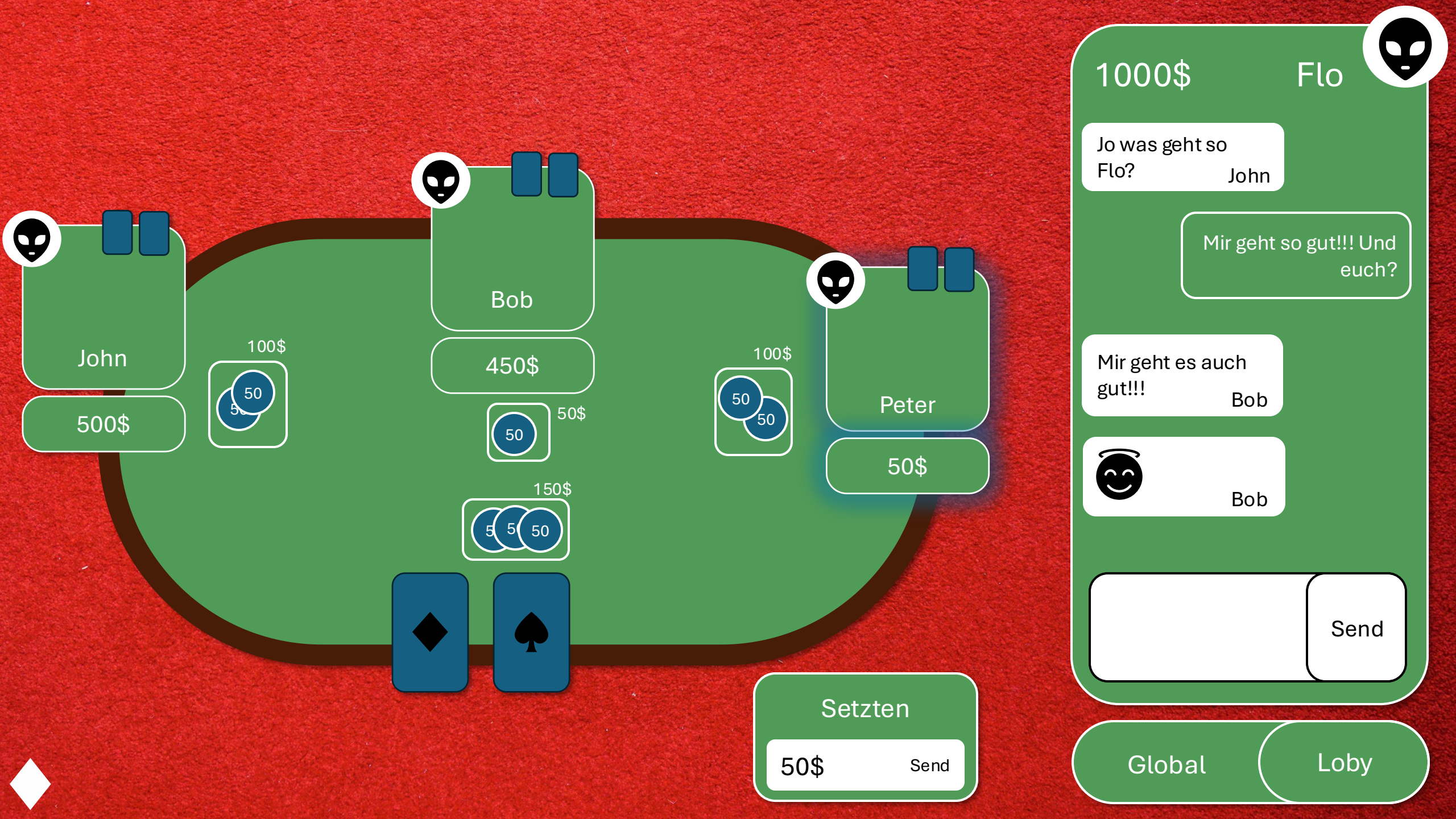
Bob

Chat

Send

Global

Loby



John

500\$

Bob

450\$

Peter

50\$

Flo

1000\$

100\$

50

50\$

50

100\$

50

50

150\$

5

5

50

Setzen

50\$

Send

Jo was geht so Flo?

John

Mir geht so gut!!! Und euch?

Mir geht es auch gut!!!

Bob

Bob

Send

Global

Lobby



You (Flo) 1000\$ 1



John 500\$ 2



Bob 450\$ 3



Peter 50\$ 4



Netzwerkprotokoll - Format

- Inspiriert von POP3
- Folgt Request-Response Grundsatz
- Synchronisiert

Request

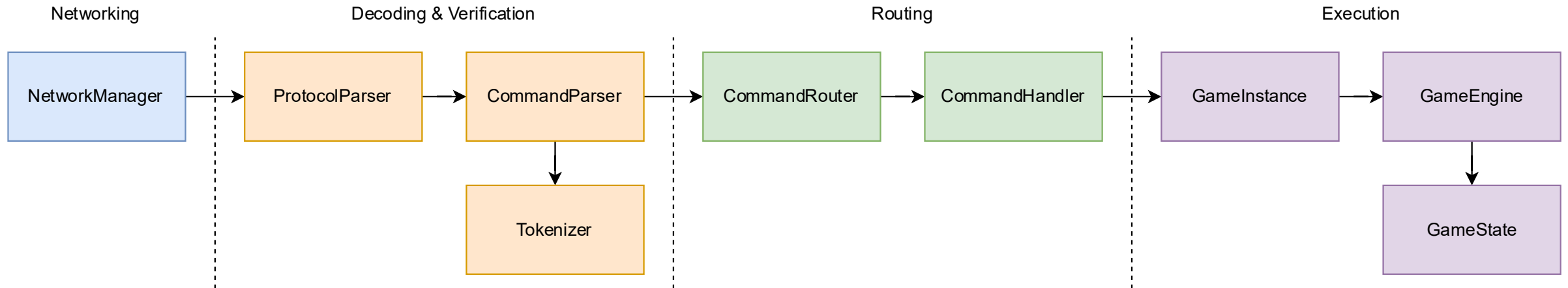
GET_STATE GAME=12 VERSION=42

Response

+OK STATE_VERSION=43
PHASE=BETTING
POT=120
PLAYER=1 STACK=980 BET=20
PLAYER=2 STACK=1020 BET=0
TURN=2

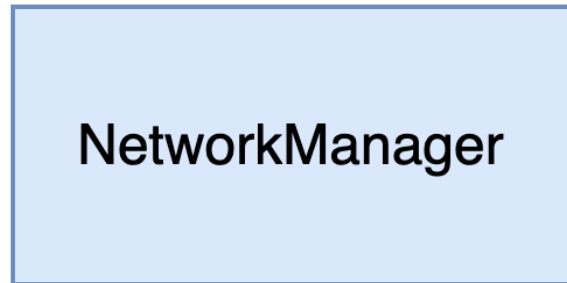
.

Netzwerkprotokoll - Architektur



Netzwerkprotokoll - Transport

Networking



NetworkManager

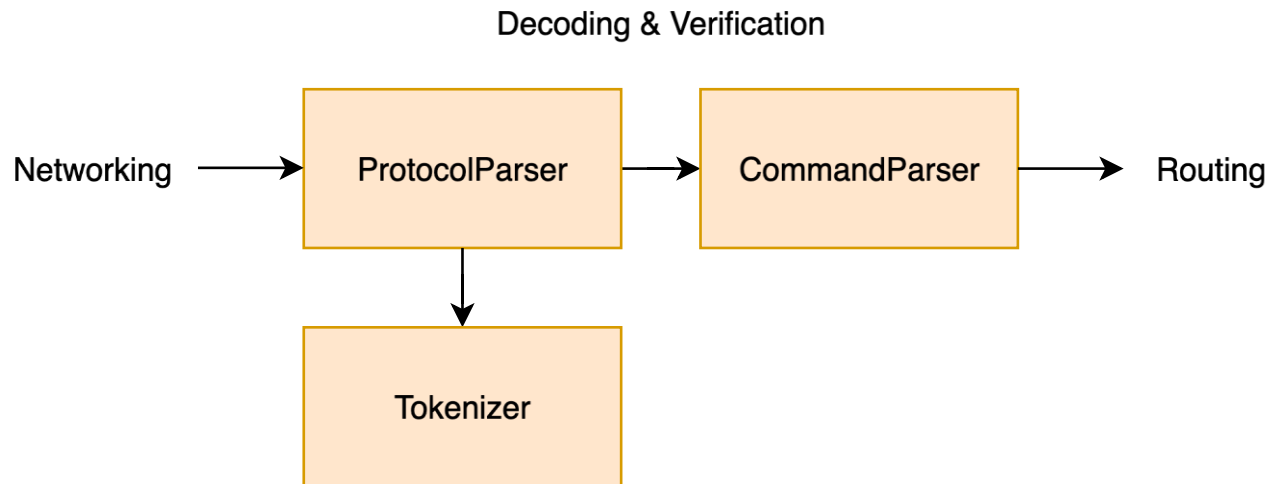
Decoding &
Verification

NetworkManager

- Verbindungsbehandlung
- TCP und Socket Handling
- Empfangen und Senden von Paketen



Netzwerkprotokoll - Transport



Tokenizer

- Zerlegt String in "Tokens"
- Prüft Syntax und Struktur
- Mehr- und Einzeilig

ProtocolParser

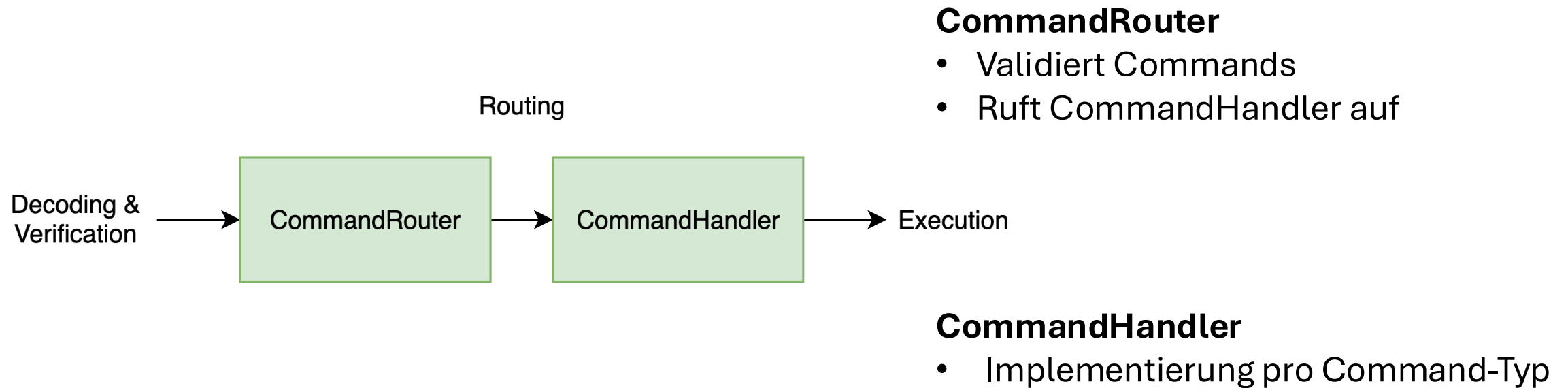
- Wandelt von Text in Request-Objekt um
- Nutzt Tokenizer

CommandParser

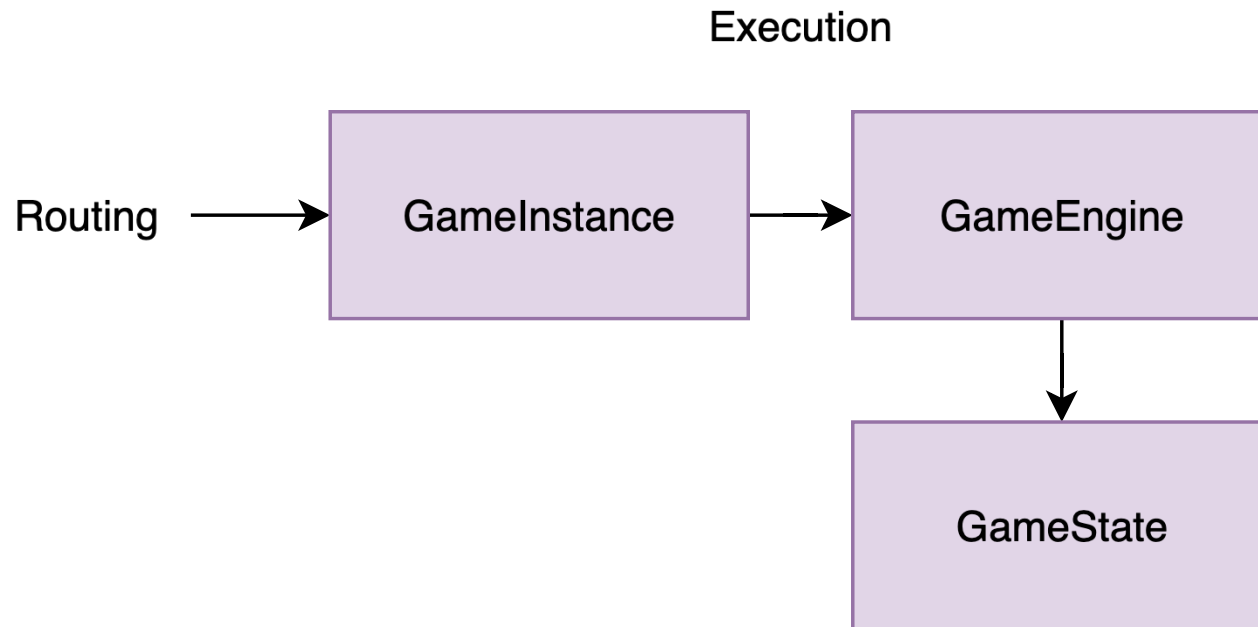
- Pflichtparameter
- Typprüfung
- Logische Validierung



Netzwerkprotokoll - Domain



Serverseitige Spielmechanik



GameInstance

- Verwaltet den Lebenszyklus des Spiels

GameEngine

- Kennt Spielregeln
- Führt Aktionen aus

GameState

- Speichert den Spielzustand



Software Requirements

- Standardmäßige Texas Hold'em Regeln
- Poker im Pixel-Art-Stil als Mehrspielerversion
- Mehrere verbundene Spieler pro Server instanz
- Spielzustand Autoritativ durch Server verwaltet
- Kommunikation zwischen Nutzern über Chat möglich

Aufteilung der Arbeit

	MS-1	MS-2	MS-3	MS-4	MS-5	MS-6
Jona						
Julian						
Mathis						
Lars						

Backend

Frontend

Artist

