

Programmierprojekt

Alle öffnen

Mathis Ginkel



Alle offenen

1. Client - Server communication	2
2. Game screen GUI + Prototype end screen	2
3. Lobby screen GUI	2
4. Meilenstein I	2
5. Anfrage durch ProtocolParser Tokenizen und durch CommandParser validieren	3
6. Endpunkt für Verbindungsaufbau und Verbindungsbehandlung	3
7. Befehle durch CommandRouter routen und von CommandHandler behandeln	3
8. Behandlung von ersten Befehlen (Nutzernamen, Chat)	3
9. Meilenstein II	3
10. Auflistung aktiver Spieler Global und Lobby spezifisch	4
11. Game Chat	4
12. Texture drawing	4
13. Lobby Screen advanced	4
14. Meilenstein III	5
15. Game Logic + Game screen advanced	5
16. Game Chat Advanced	5
17. Adding exit buttons to GUI screens	6
17.1. End Screen	6
18. Meilenstein IV	6
19. Lobby GUI game state identifier	6
20. Zustand der Lobby abrufen	7
21. Advertisement material	7
22. persistent leaderboard	7
23. Erste Version der GameInstance, GameEngine und GameState	7
24. QC-Unit tests	7
25. Meilenstein V	8
26. Last minute fixes	8
27. Finishing GameEngine	8
28. Finishing touches in documentation	8
29. Meilenstein VI	9

1. Client - Server communication

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	04.03.2026
Endtermin	16.03.2026	Dauer	9 d

2. Game screen GUI + Prototype end screen

Typ	Task	Status	New
Kategorie	Frontend - Presentation	Anfangstermin	04.03.2026
Endtermin	16.03.2026	Dauer	9 d

Beschreibung

Game screen GUI prototype with:

- placeholder textures or text based
- Backend connection set up

+ End screen prototype

3. Lobby screen GUI

Typ	Task	Status	New
Kategorie	Frontend - Presentation	Anfangstermin	04.03.2026
Endtermin	16.03.2026	Dauer	9 d

Beschreibung

Lobby screen GUI prototype with:

- placeholder textures
- connection to the backend for retrieving information about the lobbies and displaying them on the home screen

4. Meilenstein I

Typ	Milestone	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	04.03.2026
Endtermin	04.03.2026	Dauer	1 d

Beschreibung

<https://p9.dmi.unibas.ch/cs108/2026/#summary>

5. Anfrage durch ProtocolParser Tokenizen und durch CommandParser validieren

Typ	Task	Status	New
Kategorie	Backend - Transport	Anfangstermin	05.03.2026
Endtermin	09.03.2026	Dauer	3 d

6. Endpunkt für Verbindungsaufbau und Verbindungsbehandlung

Typ	Task	Status	New
Kategorie	Backend - Netzwerk	Anfangstermin	05.03.2026
Endtermin	07.03.2026	Dauer	3 d

7. Befehle durch CommandRouter routen und von CommandHandler behandeln

Typ	Task	Status	New
Kategorie	Backend - Domain	Anfangstermin	09.03.2026
Endtermin	13.03.2026	Dauer	5 d

8. Behandlung von ersten Befehlen (Nutzernamen, Chat)

Typ	Task	Status	New
Kategorie	Backend - Domain	Anfangstermin	13.03.2026
Endtermin	16.03.2026	Dauer	2 d

9. Meilenstein II

Typ	Milestone	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	16.03.2026
Endtermin	16.03.2026	Dauer	1 d

Beschreibung

<https://p9.dmi.unibas.ch/cs108/2026/#summary>

10. Auflistung aktiver Spieler Global und Lobby spezifisch

Typ	Task	Status	New
Kategorie	Backend - Domain	Anfangstermin	17.03.2026
Endtermin	30.03.2026	Dauer	10 d

11. Game Chat

Typ	Task	Status	New
Kategorie	Frontend - Netzwerk	Anfangstermin	17.03.2026
Endtermin	26.03.2026	Dauer	8 d

Beschreibung

Implementing Working game chat with GUI Representation and option to switch between lobby and global chat

12. Texture drawing

Typ	Task	Status	New
Kategorie	Grafiken	Anfangstermin	17.03.2026
Endtermin	26.03.2026	Dauer	8 d

Beschreibung

drawing textures and implementing them in the game

13. Lobby Screen advanced

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	18.03.2026
Endtermin	28.03.2026	Dauer	11 d

Beschreibung

Game status is indicated

everythingn working in lobby screen

14. Meilenstein III

Typ	Milestone	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	26.03.2026
Endtermin	26.03.2026	Dauer	1 d

Beschreibung

<https://p9.dmi.unibas.ch/cs108/2026/#summary>

Check Ins:

13.4: Projekt

15.4: Präsentation

Vorstellung in Übung in Vorlesung

15. Game Logic + Game screen advanced

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	27.03.2026
Endtermin	13.04.2026	Dauer	18 d

Beschreibung

Add Game logic

Fixing bugs in game screen

16. Game Chat Advanced

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	27.03.2026
Endtermin	10.04.2026	Dauer	15 d

Beschreibung

Adding and implementing game chat in Lobby-,Ingame, and endscreen
Implementing Whisper

17. Adding exit buttons to GUI screens

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	27.03.2026
Endtermin	13.04.2026	Dauer	12 d

17.1. End Screen

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	27.03.2026
Endtermin	13.04.2026	Dauer	12 d

Beschreibung

Adding end screen with score board display

18. Meilenstein IV

Typ	Milestone	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	13.04.2026
Endtermin	13.04.2026	Dauer	1 d

Beschreibung

<https://p9.dmi.unibas.ch/cs108/2026/#summary>

19. Lobby GUI game state identifier

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	14.04.2026
Endtermin	27.04.2026	Dauer	10 d

20. Zustand der Lobby abrufen

Typ	Task	Status	New
Kategorie	Backend - Domain	Anfangstermin	14.04.2026
Endtermin	22.04.2026	Dauer	7 d

21. Advertisement material

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	14.04.2026
Endtermin	27.04.2026	Dauer	14 d

Beschreibung

creating in game screenshots and gameplay video

22. persistent leaderboard

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	14.04.2026
Endtermin	18.04.2026	Dauer	5 d

23. Erste Version der GameInstance, GameEngine und GameState

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	16.04.2026
Endtermin	23.04.2026	Dauer	6 d

24. QC-Unit tests

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	19.04.2026
Endtermin	27.04.2026	Dauer	9 d

Beschreibung

Writing Unit tests covering multiple aspects of the game

25. Meilenstein V

Typ	Milestone	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	27.04.2026
Endtermin	27.04.2026	Dauer	1 d

26. Last minute fixes

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	28.04.2026
Endtermin	11.05.2026	Dauer	10 d

Beschreibung

Finishing up Frontend Documentation, advertisement material, Website, fixing last GUI bugs, etc.

27. Finishing GameEngine

Typ	Task	Status	New
Kategorie	Backend - Engine & Logic	Anfangstermin	28.04.2026
Endtermin	11.05.2026	Dauer	14 d

28. Finishing touches in documentation

Typ	Task	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	28.04.2026
Endtermin	11.05.2026	Dauer	14 d

29. Meilenstein VI

Typ	Milestone	Status	New
Kategorie		Anfangstermin	11.05.2026
Endtermin	11.05.2026	Dauer	1 d